

Demola Showcase 3.3.2009

*Demola-tiimeillä rullaa ja pörisee – Työn alla on laaja kirjo projekteja mesh-lähiverkkosuunnittelusta tietojohdamisen visualisointiin ja ohjelmistokehityksestä web-peliin.*

#### **Demola-tiimit:**

Viisi tiimiä esitteli käynnissä olevia projektejaan, joissa kehitetään konkreettisia tuotteita, sovelluksia ja malleja yritysten käyttöön.

#### **Käynnissä olevia projekteja:**

Parhaillaan käynnissä 12 Demola-projektia ja lähtökuopissa vielä muutama lisää. Tiimit esittelivät projektejaan työnsä ohessa Demolassa.

#### **Projektien tuotoksina nähdään kesään mennessä demoja ja konsepteja mm. seuraavista:**

- visualisointikomponentti tietotyön projektinhallintaohjelmistoon
- web-kameralla ohjattava peli pikkulapsille
- eettistä tuotetietoa ostopäätöksen tueksi tarjoava palvelu
- langaton mobiili lähiverkkomalli mesh-verkkona
- uusi konsepti oman musiikkikokoelman selaamiseen 3D-maailmassa

#### **Toimeksiantajina:**

Nokia Research Center, Tampere ja Helsinki, Minutor Oy, YLE TV2/Lapset



**Demola-tiimi:** 'Novel UI music collection' -tiimistä Kirsiikka Kaipainen, Jefim Borissov, Rajib Paudyal ja Maria Salo kehittävät 3D-käyttöliittymää oman musiikkikokoelman selailuun.



**Demola-tiimi:** 'Learn to fly with Pikku Kakkonen' -tiimistä Jani Palovuori ja Tuomas Rinne työstävät web-kameralla ohjattavaa verkkopeliä lapsille.

*"On kiinnostavaa saada aikaan jotain oikeeta, oikea peli, ei vain kurssityö opintopisteiden kuittaamiseksi."*

**Tuomas Rinne, Demola-tiimi 'Learn to fly'**

## Demola-projektikertomus:

Käynnissä olevien Demola-projektien kirjo on laaja ja kiinnostava: ohjelmistokehityksestä web-kameralla ohjattavaan peliin, tietoverkon mallintamisesta tietotyön johtamisen visualisointityökaluun.

## Tuotekehitystä osana pk-yritysten liiketoimintaa

Yhteistä kaikille projektitiimeille on halu päästä tekemään 'oikeaa tuotetta tai projektia' jo osana opintoja ja saada kontakteja oman alan toimiviin yrityksiin.

Aitiopaikka pk-yrityksen liiketoimintaan tutustumiseen tarjoutuu esimerkiksi **'Visual management'**-tiimin projektissa, jossa kehitetään Minutor Oy:n Vihivaunu-ohjelmistoon visuaalista näkymää. Ideana on tuoda teollisuudesta tuttu prosessien valvontamonitori-toiminta tietotyön johtamiseen.

Oppilaitosten opiskeluprojekteissa on hyvä harjoitella perusasioita, mutta kun perusteet on opittu, tarvitaan monen mielestä enemmän haastetta. Demola-projekteissa näitä haasteita on oivallisesti tarjolla, sillä tutustuminen asiakkaan bisnekseen ja oman tiimin työtavat pitää tehdä itse. Toki Demola-organisaatio opastaa, ohjaa ja tukee projekteja tarvittaessa. Moni tiimiläisistä tietysti myös toivoo, että yhteistyö yrityksen kanssa toisi jatkossa työpaikan.



*"Tämä on hieno mahdollisuus päästä opiskelijana lähelle oikeaa firmaa ja nähdä miten firma kehittää tuotteitaan."*

**Esa Vaarala, Demola-tiimi  
'Visual Management'**

## Isoimmat oivallukset projekteissa liittyvät toimialarajojen rikkomiseen ja yhteistyöhön

Demola-toiminnan ytimessä ollaan silloin, kun tietojohdamisen, käytettävyyssuunnittelun ja hypermedian opiskelijat pohtivat tosissaan kuluttajatuotteiden etiikkaa sekä verkkokauppasovelluksen ja webselaimen laajennusosien ansaintamalleja. Tämä tilanne toteutui esimerkiksi **'Ethical recommendations engine Firefox extension'** -tiimin työssä. Tiimiläisten mukaan työ on kuitenkin puhtaasti tuotekehityksen tekemistä. Tekijöillä itsellään ei ole vahvaa kuluttamiseen liittyvää aatteellista motivaatiota. Projektin myötä tekijöiden näkökulma aiheeseen on kuitenkin avartunut paljon.

## Ongelmanratkaisusta kertyy käytännön osaamista

Ongelmiin törmääminen tiimityössä on hyvä asia. Kun ongelmaan löytyy ratkaisu, tapahtuu paljon oppimista. Käytännössä tiimit ovat törmänneet esimerkiksi projektinhallintaan kuluvan ajan suureen määrään. Kun projektissa on jäseniä kymmenen tai enemmän, kuten **'Novel UI music collection'** -tiimissä, tarvitaan paljon panostusta töiden aikatauluttamiseen ja seurantaan.

**'Power of mesh'** -tiimin jäsenet tuumaavat, että oma kouluopintoihin kuuluva lopputyö etenee ja idea jäsentyy selkeämmäksi, kun projektitiimissä joutuu hakemaan käytännön esimerkkejä ja selittämään asiaa ulkopuolisille. Myös kokonaan uuden käyttöjärjestelmälogiikan (Linux) oppii nopeastikin, kun tiimissä sitä tarvitaan työkaluksi.